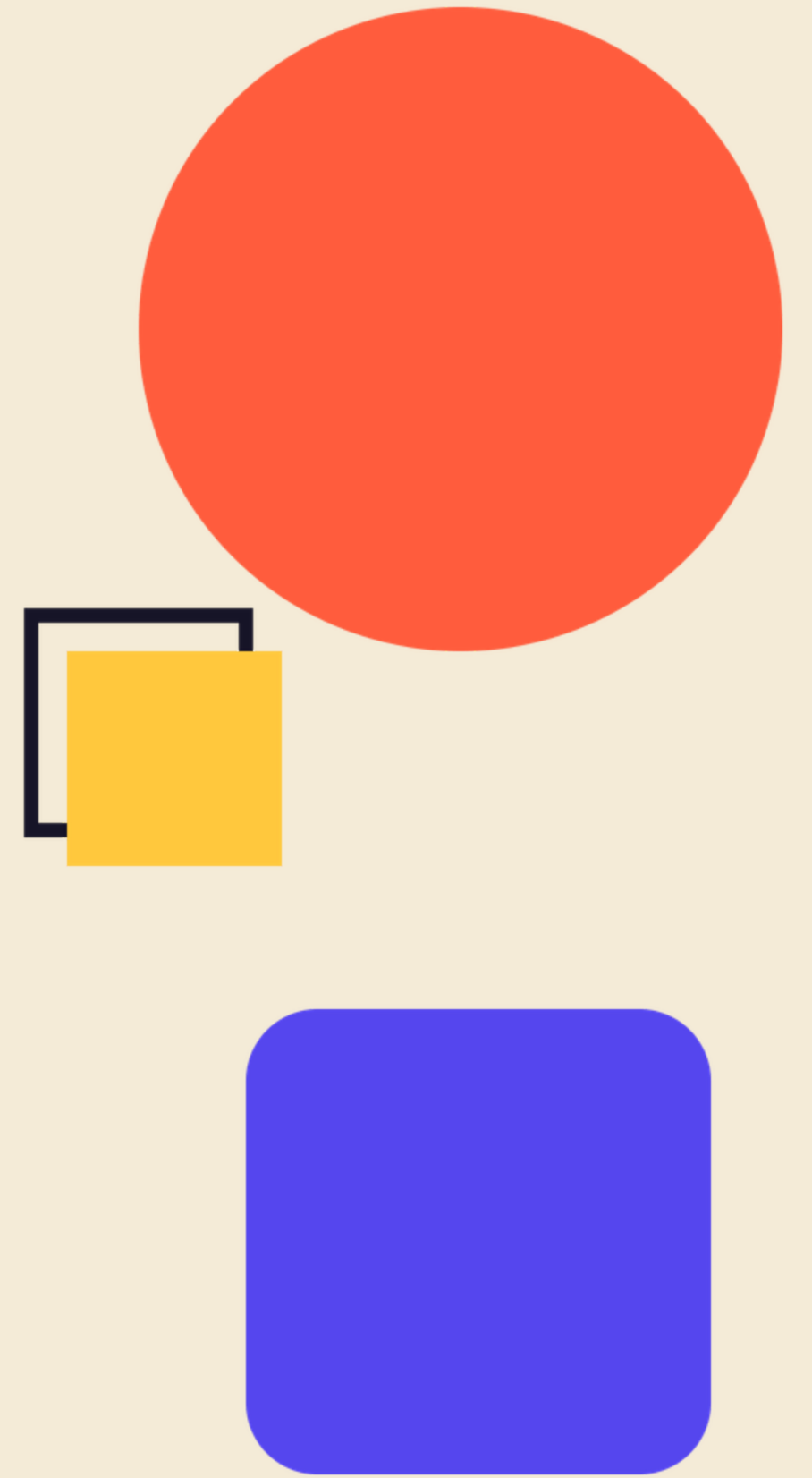


바이브 코딩



바이브 코딩 목차

- 01** 바이브 코딩이란 무엇인가
새로운 코딩의 방식
- 02** Product의 구조
Frontend & Backend
- 03** 웹 개발의 3대 언어
HTML · CSS · JS
- 04** HTML — 뼈대 세우기
태그, 속성, 구조
- 05** CSS — 옷 입히기
선택자와 스타일
- 06** JavaScript — 움직이기
이벤트와 반응

Q.
바이브 코딩이
뭔데요?

A.

AI와 대화하면서 코드를
만드는 새로운 코딩 방식.

문법을 외우는 대신, 원하는 결과를 말로 설명 한다. AI가 코드를 쓰고, 사람이 방향을 잡는다.

코딩이 어려운 일에서 → **대화하는 일**로 바뀌고 있어요.

How to 바이브 코딩?

AI

네! 클릭할 때마다 색이 바뀌는 버튼을 만들어 드릴게요.
`button` 태그에 `onclick` 이벤트를 붙이면 돼요.

클릭하면 색깔이 바뀌는
예쁜 버튼 하나만 만들어

나

좋아, 더 둥글게 해줘

나

preview

결과물

눌러봐!

진짜로 동작해요 →

Product 는 어떻게 생겼을까?



앱, 웹사이트, 게임. 모두 같은 구조를 가진다.

모든 서비스는 두 덩어리로 나뉜다



사용자



PART 1

Frontend

클라이언트 / 화면

사용자가 보는 부분
버튼, 글자, 이미지
브라우저에서 실행

예) 인스타 화면, 유튜브 UI



PART 2

Backend

서버 / 보이지 않는 곳

데이터를 처리·저장
로그인, 댓글, 검색
서버 컴퓨터에서 실행

예) 좋아요 수 계산, 로그인 확인

화면을 만드는 세 가지 언어



HTML

뼈대

무엇을 둘지 정한다. 제목, 문단, 버튼, 이미지...

"여기에 글, 저기에 버튼"



CSS

꾸미기

어떻게 보일지 정한다. 색, 크기, 위치, 폰트...

"제목은 빨강고 크게"



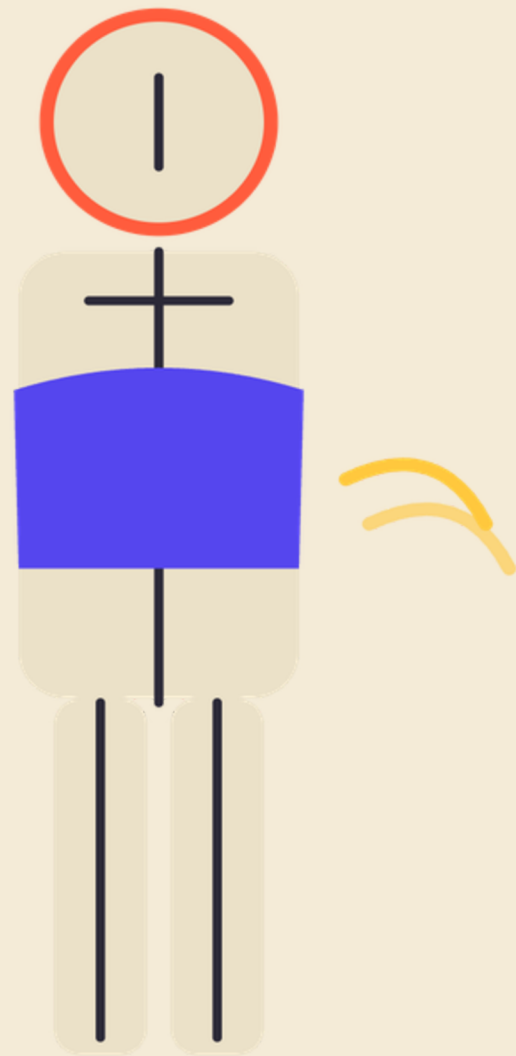
JavaScript

움직임

어떻게 반응할지 정한다. 클릭, 입력, 변화...

"누르면 색이 바뀐다"

사람으로 비유하면 이래요



하나의 웹페이지

HTML

= 뼈대

뼈가 없으면 서지도 못해요. 무엇이 어디에 있을지 결정.

CSS

= 꾸미는 옷

같은 뼈대도 옷에 따라 완전 달라 보여요. 색, 크기, 모양.

JS

= 움직임

사람이 살아 움직이는 것. 클릭, 입력에 반응하는 동작.

CHAPTER 3

HTML 이란?

태그는 이렇게 생겼어요

<태그이름>내용</태그이름>



여는 태그



진짜 내용



닫는 태그
(/ 잊지 말기)

예시

```
<h1>제목입니다.</h1>
```

h1 = Header 1, **가장 큰 제목** h2, h3, ... h6까지 있어요 (점점 작아짐)

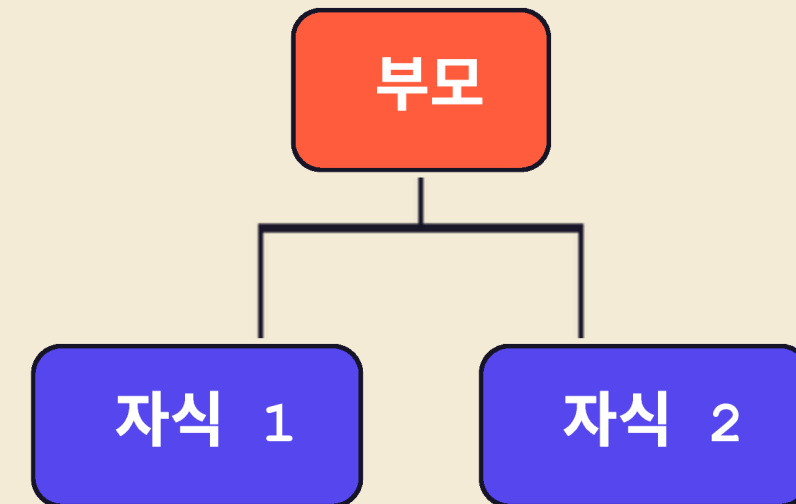
화면에 보이는 것

제목입니다.

태그 안에 태그를 넣을 수 있어요

code

```
<부모>  
  <자식1>...</자식1>  
  <자식2>... </자식2>  
</부모>
```



기억할 것

부모 태그는 자식 태그를 **완전히 감싼다**. 열고 → 자식들 → 닫고.

태그에 추가 정보를 붙일 수 있어요

```
<태그이름 속성='값'>내용</태그이름>
```

↓ 예를 들면

```
<h1 class='title'>제목입니다.</h1>
```

- **class** 라는 속성에 **'title'**이라는 값을 줄 수 있어요
- 나중에 CSS가 이 **이름표**를 보고 "아, 이게 제목이구나" 알아챌 수 있어요

CHAPTER 4

CSS란?

"누구를, 어떻게" 두 가지만 적으면 돼요

style.css

```
h1 {  
  color: red ;  
}
```

선택자 모든 `h1` 태그를 골라서

속성 글자 색깔을

값 빨간색으로

결과

제목입니다.

그냥 본문은 그대로예요.

한 명만 골라서 색을 바꿔보자

index.html

```
<h1 id="apple">사과 </h1>
<h1 id="grape">포도 </h1>
<h1>바나나</h1>
```

세 개 다 h1이지만 **이름표**를 붙여줬어요

style.css

```
#apple {
  color: red ;
}
#grape {
  color: purple ;
}
```

#을 붙이면 **id**를 콧 찍는다는 뜻

결과

사과
포도
바나나

바나나는 이름표가 없으니까 그대로!

JavaScript 란?

이벤트(event) — "~하면 ~해라" 라는 약속.

JS는 세 가지 일을 해요

01

브라우저를 조작

새 탭 열기, 알림 띄우기,
주소 바꾸기 같은 일.

```
alert("안녕!")
```

02

HTML & CSS 변화

화면의 글자 바꾸기, 색 바꾸
기, 요소 숨기기.

```
제목.color = "red"
```

03

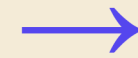
이벤트 처리

제일 중요! "~하면 ~해라"를
정한다.

```
버튼 클릭 → 색 바꾸기
```

언제?

버튼이 클릭되면



뭐 해?

글자 색을 바꿔라

눌렀을 때 → 메뉴 열기

스크롤 내렸을 때 → 버튼 숨기기

글자 입력했을 때 → 검색 결과 보여주기

마우스를 올렸을 때 → 색 바꾸기

"버튼을 누르면 글자 색이 바뀐다"

index.html

```
<h1 id="target">색이 바뀔 글자 </h1>  
<button onclick="바꿔()">색 바꾸기</button>
```

script.js

```
function 바꿔 () {  
  target.color = "빨간색" ;  
}
```

결과 — 진짜로 동작해요

색이 바뀔 글자

색 바꾸기

↑ 눌러보세요!

정리하면

AI가 코드를 쓰고, 우리는 방향을 잡는다.



HTML

무엇을 둘지 — 뼈대



CSS

어떻게 보일지 — 옷

JS

어떻게 반응할지 — 움직임